

Eksamensbeskrivelse:

# Computerspilteori

6 nov. – 13 nov. 2020

## Form og formål

Formålet med opgaven er at udprøve den studerende i læringsmålene i faget computerspilteori

Prøven er en intern skriftlig gruppeprøve på baggrund af et skriftligt gruppeprojekt.

Gruppen består af 2-4 studerende. Afvigelser herfra kræver en dispensation fra uddannelseskoordinatoren.

## Beskrivelse af prøven

Der skal over en periode arbejdes udvikling af et spildesign samt en akademisk rapport med fagligt begrundede overvejelser omkring designet samt stillingtagen til omkringliggende designudfordringer.

Ved afleveringen, skal der afleveres én akademisk rapport og et spildesigndokument per gruppe.

## Indholdsmæssigt omfang

Spildesign dokumentet skal have form som et anvendeligt designdokument til et mindre spil eller til en vertical slice af et spil.

Den akademiske rapport skal, med udgangspunkt i teori, argumenterer for hvorfor i har truffet de designbeslutninger I har beskrevet i jeres designdokument. Rapporten skal også beskrive jeres udviklingsproces og indeholde en plan for videre udvikling af designet. Rapporten skal overholde alle de normale formkrav for akademiske rapporter (fx problemformulering, undersøgelsesmetode, resultater, konklusion og perspektivering samt referenceliste).

Spildesigndokumentet må maksimalt fylde 5 normalsider per studerende, hvor en normalside er 2.400 tegn inkl. mellemrum og fodnoter.

Den akademiske rapport må maksimalt fylde 5 normalsider per studerende, hvor en normalside er 2.400 tegn inkl. mellemrum og fodnoter.

Såfremt den studerende ikke opfylder alle prøvens forudsætningskrav, har den studerende brugt et prøveforsøg.

## Bedømmelse

Bedømmelseskriterierne for prøven er de beskrevne læringsmål for fagelementet Computerspilsteori.

Der gives én samlet karakter, fra den danske 7-trinsskala, ud fra en helhedsvurdering af design dokumentet og den akademiske rapport. Den akademiske rapport vægtes med 2/3 mens designdokumentet vægtes med 1/3.

Stave- og formuleringsevne indgår i vurderingen. Bedømmelsen er udtryk for en helhedsvurdering af det faglige indhold samt stave- og formuleringsevnen.

Studerende, der kan dokumentere en relevant specifik funktionsnedsættelse, kan søge om dispensation fra kravet om, at stave- og formuleringsevne indgår i bedømmelsen. Ansøgningen sendes til uddannelsen og stiles til lederen for uddannelse senest 4 uger før prøvens afvikling.

## Grupper

I er frie til selv at sammensætte grupper. Grupperne skal være på minimum 2 og maksimum 4 personer. Gruppen meldes ind via Wiseflow hvor I skal huske at angive et fælles gruppenummer, som ikke er taget af en anden gruppe.

Såfremt det ikke er muligt for en studerende selv at finde i en gruppe kan I kontakte Allan Schnoor ([Alsc@eadani.dk](mailto:Alsc@eadani.dk)), så kan vi igangsætte en vejlederløsning.

## Vejledning

Under projektet har I adgang til teknisk vejledning og procesvejledning.

Teknisk vejledning omhandler faglige spørgsmål og forstås af underviserne. Teknisk vejledning initieres af studerende, og I skal dermed selv sørge for at kontakte underviserne når behovet opstår.

Procesvejledning er obligatorisk studieaktivitet, som I er indkaldt til via Outlook.

Den har til formål at vejlede jer i processen med at planlægge og gennemføre projektet.

Sygdom skal meldes til procesvejleder Allan Schnoor ([Alsc@eadania.dk](mailto:Alsc@eadania.dk)).

## Aflevering

Rapport og GDD afleveres på Wiseflow. Dato og tidspunkt fremgår af flowet. Alle indkaldelser og opdateringer om aflevering forefindes der.